

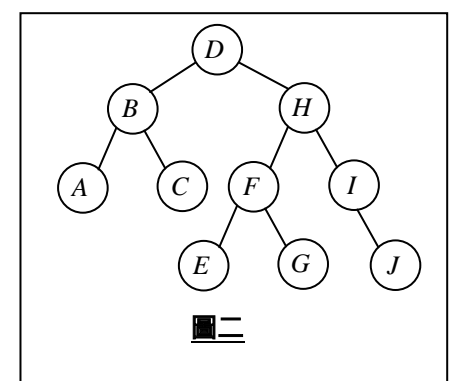
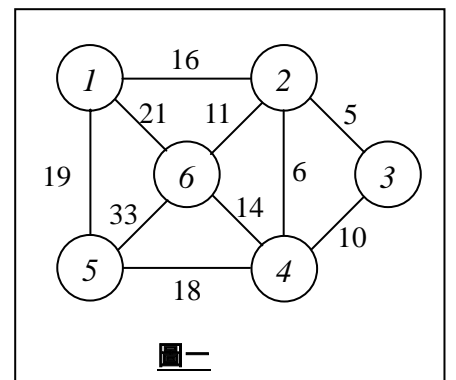
嶺東技術學院附設進修學院九十二學年度獨立招生入學考試 計算機概論試題


准考證號碼：

注意：

1. 本試題計 50 題，每題 4 分，共 200 分。
2. 請選擇一個最適當的答案，以 2B 鉛筆依次劃在答案卡上。
3. 答錯者，不倒扣；未答者，得零分。
4. 有關數值計算的題目，以最接近的答案為準。

- () 1. 下列何者非為系統軟體 (A) BIOS (B)DOS (C)Macintosh (D)Windows 98 (E)Word 97。
- () 2. 下列何者為最精緻的人與電腦的介面 (A)命令行介面 (B)畫面驅動方式介面 (C)圖形使用者介面 (D)聲霸卡介面 (E)桌面操作介面。
- () 3. 下列何者非為應用軟體 (A)文書處理系統(B)試算工作表(C)資料庫管理系統(D)Windows NT 4.0 (E)通訊軟體。
- () 4. 下列何者非為個人電腦之硬體組件(A)處理器 (B)唯讀記憶體 (C)隨機存取記憶體 (D)試算工作表 (E)螢幕。
- () 5. 中央處理單元簡稱(A) ROM (B) RAM (C) CPU (D) CU (E) ALU。
- () 6. 電腦只能讀取不能改變或是存入資料的記憶體是(A)唯讀記憶體 (B)隨機存取記憶體 (C)快取記憶體 (D)主要儲存記憶體 (E)以上皆非。
- () 7. 用來看 WWW 所提供多媒體的瀏覽介面是 (A)瀏覽器 (Browser) (B)代理伺服器 (Proxy) (C)超文件 (HTTP) (D)網域名稱系統 (DNS) (E)以上皆非。
- () 8. 在網域名稱系統 (DNS) 頂層的領域中，.net 係表示 (A)教育機構 (B)商業團體 (C)政府機構 (D)網路服務公司 (E)以上皆非。
- () 9. email 位址 user@mail.ltc.edu.tw，底線部份代表 (A)隸屬國家 (B)使用者 (C)隸屬教育機構 (D)隸屬機構中之主機名稱 (E)以上皆非。
- () 10.下列那一種方式是區域網路與廣域網路皆可使用的 (A)ATM (B)ASL (C)ISDN (D)Frame Relay (E)以上皆非。
- () 11.何者是第二階段正規化所要解決的問題 (A)移除重複的群組 (B)確保遞移依賴關係不存在 (C)確保所有非主鍵的欄位對主鍵欄位具備完全依賴關係 (D)達到資料獨立性 (E)以上皆非。
- () 12.下列何者不是資料庫的結構類型 (A)網路式 (B)階層式 (C)索引式 (D)關聯式 (E)以上皆是。
- () 13.下列那一種技術的主要用途是在伺服器端的電腦上處理全球資訊網的網頁資料 (A) HTML (B)XML (C)JAVA (D)VB SCRIPT (E)ASP。
- () 14.HTML 的換列標籤為 (A) <h2> (B)
 (C) <pre> (D) (E) 。
- () 15.下列哪個 IP 位址是保留不用的 (A) 12.0.0.1 (B)127.0.0.1 (C)140.112.30.5 (D)198.137.240.10 (E)140.114.87.5
- () 16.下列哪項 Internet 服務所占網路流量為五種中最高的 (A)FTP (B)Gopher (C)WWW (D) BBS (E)NEWS。
- () 17.下列何者非為演算法之特性 (A)明確性 (B)有限性 (C)正確性 (D)可維護性 (E)一定有輸出。
- () 18.若 $f(n)=6n^4+10^9n^3+3\log n$ ，則其時間複雜度之上限為 (A) $O(n^3)$ (B) $O(n^4)$ (C) $O(n)$ (D) $O(1)$ (E)以上皆非。
- () 19.在圖一中，其最小成本展開樹(Minimal Cost Spanning Tree)為 (A)55 (B)56 (C)58 (D)59 (E)以上皆非。
- () 20.圖二為 (A)完滿二元樹 (full binary tree) (B)完整二元樹 (complete binary tree) (C)歪斜二元樹 (skewed binary tree) (D)正規二元樹 (formal binary tree) (E)以上皆非。
- () 21.若以一維陣列來儲存圖二的二元樹時，則頂點 E 應儲存在 (A)tree[5] (B)tree[8] (C)tree[11] (D)tree[14] (E)tree[15]。
- () 22.在圖二的二元樹中，其前序走訪 (preordering) 為 (A) ABCDEFGH (B) CBEGFJIHD (C) DABCHEFGIJ (D) DBACHFEGIJ (E)以上皆非。
- () 23.同上題，其後序走訪 (postordering) 為 (A) ABCDEFGH (B) ACBEGFJIHD (C) DABCHEFGIJ (D) DBACHFEGIJ (E)以上皆非。
- () 24.若雜湊函數 (hashing function) 為餘數法且其表格大小 $m=17$ (即存入 table[0] 至 table[16] 位置)，則鍵值 35 將被存入 (A)table[0] (B)table[1] (C)table[11] (D)table[16] (E)以上皆非。
- () 25.在解決雜湊法 (hash) 碰撞方法中，若一旦發生碰撞，就往下探測下一個位置，稱為(A)數位分析 (B)線性探測 (C)重雜湊 (D)可擴充雜湊 (E)以上皆非。



- ()26.以下何種系統較適合於交談式(interactive)環境 (A)整批系統(batch system)(B)分時系統(time-sharing system) (C)即時系統(real-time system)(D)平行處理系統(parallel processing system)(E)分散式系統(distributed system)
- ()27.虛擬實境(virtual reality)是(A)整批系統(batch system)(B)分時系統(time-sharing system)(C)即時系統(real-time system) (D)平行處理系統 (parallel processing system) (E)分散式系統 (distributed system)
- ()28.暫存器(register)之執行速度應介於以下四種儲存體裝置之間：(1)快取記憶體(cache memory)(2)主記憶體(main memory) (3)磁帶(tape) (4)光碟(optical disk) (A)(1)(2) (B)(2)(3) (C)(3)(4) (D)以上皆是 (E)以上皆非。
- ()29.下列何者不屬於行程控制表(PCB)中所記載的相關資訊 (A)行程狀態 (B)輸出/輸入狀態資訊 (C)會計資訊 (D)回復時間資訊 (E)程式計數器。
- ()30.下列何者非為 CPU 排班法則的評估參考 (A)CPU 使用率 (B)虛擬時間 (C)回復時間(D)產量 (E)等待時間。
- ()31.下列何種排班演算法 (scheduling algorithm) 可使系統的平均等待時間為最短 (A)先來先做排班方式 (FCFS) (B)多層佇列排班方式 (MQS) (C)最短工作先做排班方式 (SJFS) (D)多層回饋佇列排班方式 (MFQS) (E)以上皆非。
- ()32.以 0 跟 1 來寫程式的語言稱為 (A)機器語言 (B)組合語言 (C)高階語言 (D)編譯語言(E)物件導向語言。
- ()33.請將十進位數值 397_{10} 化為十六進位數值後，其值為 (A) $24F_{16}$ (B) $24D_{16}$ (C) $18F_{16}$ (D) $18D_{16}$ (E)以上皆非。
- ()34.請將十進位數值 397_{10} 化為八進位數值後，其值為 (A) 495_8 (B) 494_8 (C) 615_8 (D) 614_8 (E)以上皆非。
- ()35.第五代計算機主要為利用何種技術，來使電腦具有推理思考、判斷的能力 (A)電晶體 (B)人工智慧 (C)小型積體電路 (D)超大型積體電路 (E)以上皆非。
- ()36.計算機硬體組織中可用來作一些選擇、比較、邏輯決策等作業的單元稱為 (A)主記憶體 (B)輸入單元 (C)輸出單元 (D)算術與邏輯單元 (E)以上皆非。
- ()37.可以將 C 語言所撰寫的程式原始碼轉換成機器可以讀取的目的碼，稱為 (A)解譯器 (B)編譯器 (C)連結器 (D)組合器 (E)以上皆非。
- ()38.REPEAT UNTIL 是屬於下列哪一種描述方式 (A)重複架構描述法 (B)程式段落描述法 (C)順序架構描述法 (D)選擇架構描述法 (E)以上皆非。
- ()39.電腦能處理之最低階語言為 (A)Java (B)Visual BASIC 語言 (C)C 語言 (D)機器語言(E)以上皆非。
- ()40.用高階程式語言所撰寫之程式，將編譯器處理後將產生目的程式碼(.obj)，尚須經哪一道程序處理，才成為可執行碼(.exe)? (A)載入(Load) (B)連結(Link) (C)直譯(Interpret) (D)除錯(Debug) (E)以上皆非。
- ()41.程式流程圖符號  之意義為何 (A)處理 (B)輸入或輸出 (C)決策(D)排序 (E)以上皆非。
- ()42.在下面四組邏輯閘中：(1)AND 和 OR (2) NOR (3) NAND (4) XOR，那幾組可自己獨立組成各種組合線路？ (A)(2)(3) (B)(1)(2)(3)(4) (C)(3)(4) (D)(1)(4) (E)(2)(3)(4)。
- ()43.布林代數中 $\overline{A \cdot B \cdot C} = \overline{A} + \overline{B} + \overline{C}$ 係根據何種定理轉換(A)吸收定理(B)狄摩根定理 (C)對偶定理 (D)分配性定理 (E)單一性定理。
- ()44.下列那一函數代表一 NAND gate (A) $\overline{A \cdot B}$ (B) $A \cdot B$ (C) $\overline{A \oplus B}$ (D) $\overline{A + B}$ (E) $\overline{\overline{A + B}}$ 。
- ()45.程式設計通常包含下列四種工作 (1) 撰寫程式 (2) 編譯及測試 (3) 設計演算法 (4) 決定需求。這四種工作的先後順序應為：(A)1234 (B)4132 (C)4312 (D)3412 (E)1243。
- ()46.以下何種變數在副程式中無法使用 (A)宣告於該副程式的區域變數 (B)宣告於該副程式的靜態變數 (C)宣告於其他獨立副程式的區域變數 (D)全域變數 (E)以上皆可。
- ()47.下列 C++ 程式片段是做 1 至 N 之何動作 (A)總和 (B)平均 (C)乘積 (D)求最大值 (E)求最小值。

```

...
int temp=1, n=5, i;
for(i=1; i<=n; i++)
    temp=temp*i;
cout<<temp;
...

```

- ()48.續上題，執行完 for 迴圈之後，變數 i 之值為 (A) 0 (B) 1 (C) 5 (D) 6 (E) 120。
- ()49.在 Java 程式中，判斷某數是否為奇/偶數時，會使用何種運算子 (A) % (B) + (C) - (D) * (E) /。
- ()50.Java 語言的優點，何者錯誤 (A)跨平台 (B)資訊安全 (C)可直接繼承 C++ 的物件 (D)多緒作業環境 (E)不使用指標。