

嶺東科技大學 98 學年度碩士班甄試招生考試試題

媒體設計概論

可使用計算機

一、名詞解釋 (25%)

- (一) 色彩恆常性
- (二) 分鏡腳本
- (三) 非線性剪輯
- (四) 新媒體
- (五) 原畫設計

二、問答題 (45%)

- (一) 簡述「人因設計」在網路多媒體平台的應用重點。
- (二) 以「流程架構圖表」的方式，說明「電腦 2D 動畫」的製作流程。
- (三) 試簡述「劇情短片」著重的要點為何？

三、申論題 (30%)

請針對各自專長的媒體設計範疇，撰寫一份【研究計畫草案】，其內容必須包含下列章節架構的提示與描述：
計畫命名：_____

- (一) 前言
 1. 背景
 2. 動機
 3. 目的
- (二) 文獻範圍
 1. 文獻範圍 (一) -可能與主題相關的領域列舉
 2. 文獻範圍 (二) -可能與主題相關的領域列舉
 3. 文獻範圍 (三) -可能與主題相關的領域列舉
- (三) 研究方法
 1. 對象
 2. 方法
 3. 步驟
 4. 範圍與限制
- (四) 預期內容
 1. 預期研究結果
 2. 對專業領域的貢獻
 3. 研究預算編列
 4. 甘特圖